

Guía de Respuesta al Sermón Amar Compartiendo SU Historia

Escritura Principal: Juan 3:1-21

Puntos Claves

- **Al compartir las buenas nuevas de salvación, recuerda:**
 - **El evangelio no tiene sentido cuando tu vida no lo refleja. Se paciente, compasivo y amable.**
 - **No se trata solo de lo que compartes, sino de cómo lo compartes.**
 - **Habla sobre lo que has experimentado en tu propia relación con Jesús.**
 - **El evangelio es el poder de salvación para todos los que creen (Romanos 1:16).**
 - **Confía en que Jesús hará el trabajo pesado. Jesús es el que da vida a los muertos.**

Versículo para Memorizar

Pídele a Dios que escriba esta palabra en tu corazón esta semana:

“Pues Dios amó tanto al mundo que dio a su único Hijo, para que todo el que crea en él no se pierda, sino que tenga vida eterna.” -Juan 3:16 NTV

Preguntas para Reflexionar

Tómate el tiempo para reflexionar y responder a estas preguntas por tu cuenta en la presencia del Espíritu Santo, o con amigos o familiares de confianza:

- 1: ¿Cuáles son las buenas nuevas del evangelio de Jesucristo?
- 2: ¿Por qué es importante compartir el evangelio de Jesucristo?
- 3: En tu propia experiencia, ¿qué te impide compartir el evangelio? Por otro lado, ¿qué te impulsa a compartir el evangelio?
- 4: ¿Quién compartió el evangelio contigo? ¿Lo creíste de inmediato? ¿Cuál ha sido tu viaje personal con respecto al evangelio?
- 5: ¿A quién conoces que necesite no solo escuchar las buenas nuevas de Jesús, sino también verlas en acción?
- 6: ¿Cómo responderás a lo que Dios te muestra hoy?

Oración

Señor, gracias por tu historia. Ayúdanos a nunca cansarnos de escuchar y compartir tu historia. Aviva nuestras vidas y ayúdanos a recordar que tu historia es poder de salvación para todos los que creen. Gracias por mostrarnos cuán hermoso es tu amor, que viniste a esta tierra a sufrir, morir y resucitar por nosotros. Todo esto para que podamos vivir contigo por siempre. Señor, no merecemos tu amor, pero ahora que lo hemos visto, no queremos alejarnos de ti.